**Generic And Non-Generic**

**Generic**

1 tip qebul edir (meselen List<int>)

**Non-Generic**

Object tipinde qebul eden(istenlen tipde qebul edir)

Meselen ArrayList (istenilen tipde element qebul edir)

Boxing & Unboxing

Value typelari array listde elave ederken onlarin kopyasi heapde yeniden yaranir ve ele gonderilir, bu ceheti pisdir

primitiv (value) tipin reference tipe kecmesi

(boxing)

int a = 100;

object obj = a;

Console.WriteLine(obj);

reference typedan value typea geri donmesi

heapde kopyasini yaradir steake gonderir

(unboxing)

int data = (int)obj;

Artiq steakde 2 dene 100 heapde 1 dene 100 var

Generic daha yaxsidir (o gelen elementin tipini bilir ve value ve reference typelrada Non-Genricden daha suretli isleyir)

Non-Genericde unboxing boxing, object tipini cast olunmasi oldugu ucun daha gecdir

**Collections**

Stack

Queue

Hashtable

SortedList

**Extension method** yazmaq hemin tipe yeni metod elave etmekdir (this acar sozu ile edilir) (this string text)

class <T> where T : class - T ancaq class ola biler (reference type)

class <T> where T : struct - T ancaq struct ola biler (value(primitive) type)

class <T> where T : her hansi interface adi - T ancaq hemin interface ve ondan torenenler ola biler